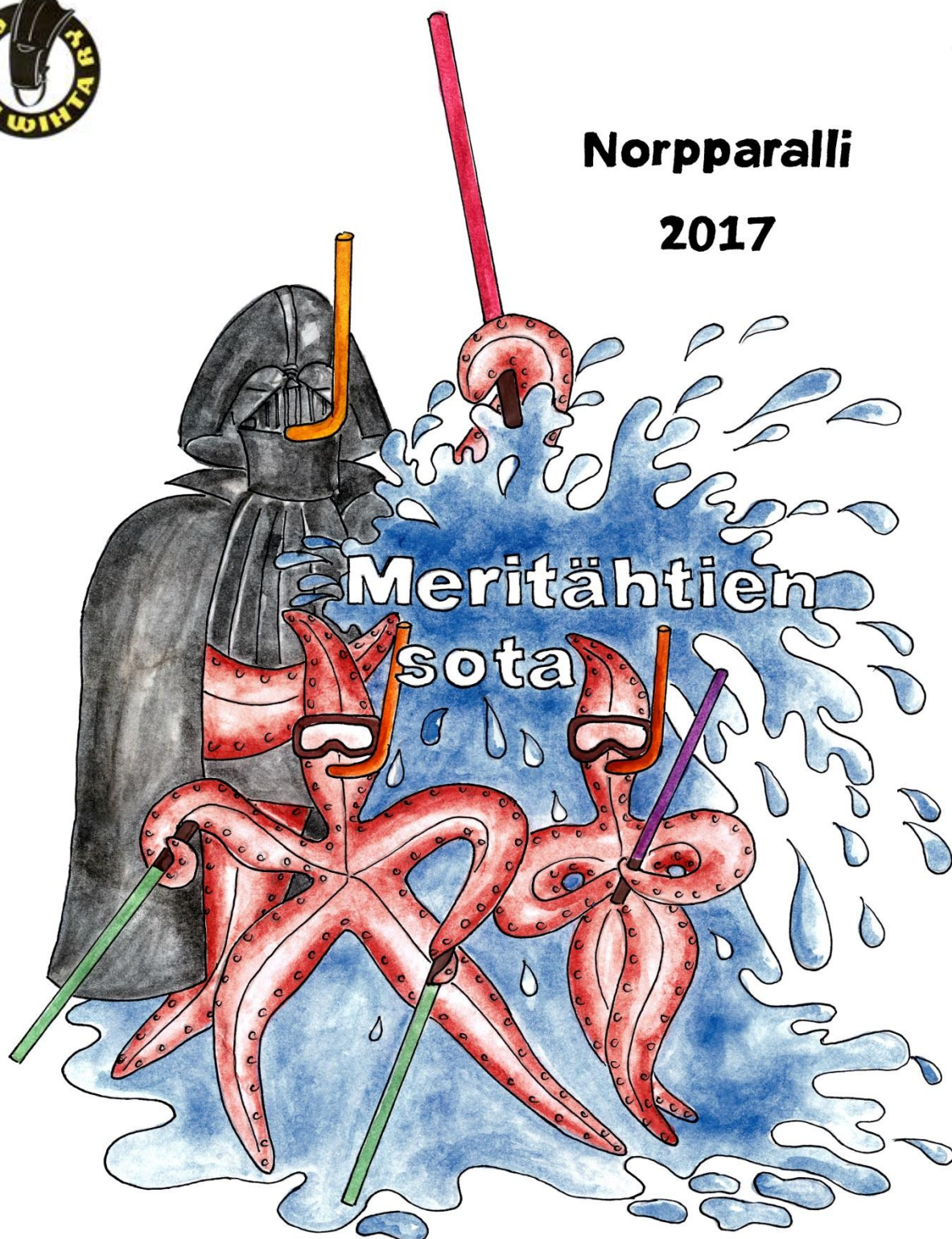




Norpparalli

2017



Ralli-info ohjaajille

14.4.2017

Norpparalli - Meritähtien sota 14.4.2017

Maan asukkaat!

Kauan kadoksissa ollut rinsessa Tiihanna Räpylämäki on vihdoinkin löytynyt! Hänet on löydetty Vesihelmi-nimiseltä planeetalta Lounais-Hämeen galaksista Forssan tähtikuvion laidalta.

Tervetuloa pitkäperjantaina 14.4.2017 Forssan Vesihelmeen norpparalliin pelastamaan rinsessa.

Sarjat:

7-9 -vuotiaat (oma ohjaaja voi olla mukana rasteja suorittaessa)

10-12 -vuotiaat tytöt

10-12 -vuotiaat pojat

13-15 -vuotiaat tytöt

13-15 -vuotiaat pojat

Sarjat määräytyvät syntymävuoden mukaan. Mikäli pari on eri-ikäinen, sarja määräytyy vanhemman norpan mukaan. Tyttö-poika -parit osallistuvat poikien sarjaan.

Aikataulu:

11.00 - 12.30 Ilmoittautuminen ja lounas

12.15 - 13.00 Siirtyminen altaalle ja oheistoimintaa

13.00 - 18.00 Rallirastit

18.00 Palkintojen jako

7 – 9 -vuotiaiden sarjassa kaikki osallistujat palkitaan, 10 – 15 -vuotiaiden sarjoissa vain kolmen parhaiten sijoittuneen parin tulokset julkaistaan ja palkitaan, muiden tulokset voidaan julkaista lähtöjärjestyksessä. Listat tuloksista ohjaajille, ei norpille. Kaikki osallistujat saavat diplomin osallistumisestaan norpparalliin.

Ralli toteutetaan rasteina ja radan vaikeusaste vaihtelee sarjan mukaan. Radan suoritusjärjestys on nähtävissä pareille toiselta rastilta löytyvästä kartasta. Kartta on näkyvillä myös odotustilassa.

Tehtävissä on kaikille yhtenäinen tehtävänanto, josta myös kirjallinen versio nähtävillä.

Tehtävien on pysyttävä ehjänä myös viimeisille norpille. Mikäli tehtävä hajoaa, se jätetään arvostelematta kaikilta.

Jokainen pari saa lähtöajan ilmoittautumisen yhteydessä ja altaalla oman ajanottajan. Osanottajat odottavat lähtövuoroaan liikuntatilassa (yläkerta), jossa on järjestettynä oheistoimintaa. Puoli tuntia ennen omaa lähtöaikaa voi siirtyä puku- ja pesutiloihin. Pukukaappien ovista löytyvät avaimet. Pois lähtiessä avain jätetään kaapin oveen. 5 - 10 minuuttia ennen omaa lähtöaikaa voi siirtyä tutkimaan karttaa lähelle lähtöpistettä (paikalla järjestävän seuran ohjaaja).

Ralli suoritetaan niin, että ensimmäisenä radan suorittavat 13 – 15 –vuotiaat, sitten 10 – 12 – vuotiaat ja viimeisenä 7 – 9 –vuotiaat.

Rallin teema **MERITÄHTIEN SOTA**

Mahdolliset yhteneväisyydet Tähtien sota –elokuvaan tai muihin vastaaviin välähdyksiin ovat mahdollisia mutta eivät tarkoituksella haettuja 😊

RASTIT

Kartta ja tehtävät näkyvissä myös odotustilassa

Pelastusmiehistö lähtee SLIPEFLESH-aluksella pelastamaan prinsessa Tiihanna Räpylämäkeä, mutta sitä ennen heidän on selvittävä tullimuodollisuuksista ja saatava aluksen ”avain”.

RASTI 1 Avaruusterninaali - tullimuodollisuudet

Rasti tehdään altaan reunalla ”avaruusterninaalissa”. Vaatii vakaata kädenliikettä, että saa renkaan pujotettua mutkikkaan radan läpi.

TEHTÄVÄ

- luovikaa kosmisella Metalseakerillä pitkin Spiraltekiä
- jokainen osuma aiheuttaa piippauksen
- piippaus ilmaisee, että sinulla on päällä intergalagtista metallia
- sitä ei maksutta saa viedä SLIPEFLESIIN
- jokainen piippaus maksaa 10 sekuntia
- suoritettuanne tullimuodollisuudet saatte matkalipun, jolla SLIPEFLESH käynnistyy

RASTI 2 *SLIPEFLESH – laskeutuminen Meriplaneetalle*

- tehtävänä on laskeutua vesiliukumäkeä jalat edellä liukumäkialtaaseen
- ennen lähtölupaa antakaa tulliselvityksessä saamanne matkalippu lähettäjälle
- ajanotto käynnistyy ensimmäisen lähtiessä
- liukumäkialtaan pohjalla on avainnippuja, joista vain yksi sopii altaan reunalla sijaitsevaan selviytymispakkaukseen
- selviytymispakkauksesta löydätte Meriplaneetan kartan ja vesitussarin

RASTI 3 *JABBAHUTTA*

- tehtävänä on saada kaikki Pylonin valot vilkkumaan
- siirtykää lähtöpaikalta kumiveneellä ampumasektoriin, josta pyritte ampumaan vesitussareilla Jabbahuttan Mannakaivoon
- vesi tyydyttää Jabbahuttan mannanhimoa ja tarpeeksi saatuaan aktivoi Pylonin valot
- siirtykää kumiveneellä poistumisluisalle
- tämän jälkeen voitte jatkaa SPACEDOCKIN etsintää

RASTI 4 *FREEZEGALMA*

- vesitussarit lämpenevät kiivaassa vesityksessä ja ne pitää jäähdyttää ennen luovutusta WATER-LASERWACHTMEISTERILLE kulkemalla Freezegalman (kylmäaltaan) kautta
- kahlaa kylmäaltaan läpi ja ylösnoustuasi luovuta vesitussari jäähtyneenä WATER-LASERWACHTMEISTERILLE
- MIKÄLI joku ei saa terveydellisestä syystä mennä kylmävesialtaaseen, pidetään vesitussaria 10 sekuntia kylmäaltaassa

RASTI 5 *Meritähtiputki*

- varustautukaa siirtymään Meriplaneetan vesiosioihin pukeutumalla perusvälineisiin
- veteenmeno oikeaoppisesti kahlaamalla
- kiinnittäyty tunnelijärjestelmän ohjausjärjestelmään (köysi) ja etene ohjausjärjestelmän mukaisesti. Järjestelmän lopussa olevan tunnelin voi myös ohittaa vierestä.
- tunnelijärjestelmässä lymyää Jabbahutan kateellinen serkku Hubbajatta, joka suuttuneena serkkunsa menestyksestä sohii valomiekalla sinne sun tänne
- tunnelijärjestelmän loppupäässä käänteisaika-alue, jossa on mahdollista torpedoida aikasakkoja osumalla Humpuukitorpedolla ”mustaan aukkoon”

RASTI 6 *Pelastusmoduuli*

- toinen teistä on haavoittunut Hubbajatan sohimisesta
- ehjänä säilynyt nousee altaasta ja auttaa haavoittuneen parin ”pumppamalla” ylös altaasta
- altaan reunalla on pelastusmoduuli, jossa on Merinoita tarratikkataulun muodossa
- osumalla tauluun haavoittunut paranee ja pari saa jatkaa matkaa

RASTI 7 *Uponnut SPACEDOCK-alus*

- kuntouintialtaaseen veteenmeno jättiloikalla
- kuljettakaa vuorotellen nurkassa olevia polttoainepalloja konehuoneen aukon kautta (hulavanne) yksi sininen pallo kerrallaan SPACEDOCKIN konehuoneessa olevaan kongfuusiogeneraattoriin (ämpäri) kunnes se nousee pinnalle ja alus on toimintakunnossa (väärän värinen pallo aiheuttaa käämijumin ja 10 sekunnin aikasakon)

RASTI 8 *MAALI*

- kongfuusiogeneraattorin noustua pintaan SPACEDOCK on lähtövalmis
- rinsessa Tiihanna Räpylämäki odottaa kärsimättömänä SPACEDOCKIN komentosillalla (kuntouintialtaan pääty)
- aktivoikaa käynnistysjärjestelmä palauttamalla arkusta saamanne kartta rinsessan lokikirjalaatikkoon. Mikäli kartta on tiimellyksessä kadonnut, joudutaan kotiplaneetan logitiedot syöttämään manuaalisesti. Tästä seuraa 60sekunnin aikasakko.
- rinsessa antaa teille suukot tehtävän onnistuneesta suorittamisesta ja paluu Meriplaneetalta voi alkaa.

Rallin rastien ohjeet löytyvät jokaisen rastin yhteydestä suomeksi ja ruotsiksi.

Ralliterveisin,

GummiWihta / Norpparallityöryhmä

Yhteystiedot

Esko Pukkila
0400 774046
esko.pukkila@surffi.net

Ville-Pekka Hämäläinen
0400 808421
ville-pekka.hamalainen@luukku.com

