



**SUKELTAJA**  
Uppopallovaliokunta

# UPPOPALLON VIRALLISEN OTTELUPÖYTÄKIRJAN TÄYTTÖOHJEET

## **HYVÄ LUKIJA**

**Tämän ottelupöytäkirjan täyttöohjeen tarkoitus on toimia oppaana, jotta kaikki tuomarit ja kirjurit osaavat täyttää uppopallon ottelupöytäkirjan ohjeiden ja määräysten mukaisesti oikealla yhtenäisellä tavalla kaikkialla Suomessa.**

Kuvia on lisätty mukaan, sillä ne auttavat havainnollisesti omaksumaan oikeanlaisen pöytäkirjan täyttötavan. Kuviin on merkitty punaisella esimerkinomaisesti ne asiat, jotka kirjurin tulee kirjoittaa pöytäkirjaan poislukien allekirjoitukset.

## SISÄLLYSLUETTELO:

I ENNEN OTTELUA .....	2
II OTTELUN AIKANA.....	3
III OTTELUN JÄLKEEN.....	4
IV LOPPUKOMMENTIT .....	5

## I ENNEN OTTELUA


Kirjuri tarkistaa, että pelattavaa ottelua koskevat osat on täytetty oikein. Jos näin ei ole, hän täyttää ne seuraavasti (Kuva 1):

### A. Pöytäkirjan yläosassa:

1.1. Päivämäärä: ottelun päivämäärä

1.2. Sarja / turnaus: - SM-sarja, Divisioona jne.  
- miehet, A-nuoret jne.  
- pohjoinen lohko jne.  
- karsintaottelu, semifinaali jne.

1.3. Pelipaikka: pelipaikkakunta, esim. Jyväskylä (Ei kylä / kaupunginosa)

 <b>SUSL</b> <small>Suomen Uppopalloliiton Liitto</small> Pvm <b>17/08/2006</b>	<b>UPPOPALLO</b> <b>OTTELUPÖYTÄKIRJA</b>	Sarja / turnaus <b>SM-sarja, miehet, semifinaalit</b>	SIN	VALK
		Paikka <b>Jyväskylä</b>	Loppu-	tulos
		Peli alkoi klo <b>14.30</b>	<input type="checkbox"/>	- <input type="checkbox"/>
		Peli päättyi klo <b>15.17</b>		

Kuva 1. Pöytäkirjan yläosa

### B. Pöytäkirjan "JOUKKUEET"-osaan (Kuva 2):

1.4. SIN / VALK: kirjoittaa joukkueiden koko nimet otteluohjelman mukaisesti kotijoukkue vasemmalle, vierasjoukkue oikealle

1.5. "Nro" ja "Pelaajat"-sarakkeisiin kirjuri kirjoittaa molempien joukkueiden pelaajien numerot sekä koko etunimen ja sukunimen. Lopussa on tilaa joukkueiden omien numeroiden käyttämiseen.  
**HUOM! Joukkue saa nimetä ainoastaan 15 pelaajaa ottelua kohti.**

1.6. merkitsee joukkueiden pelikapteenin perään "C"

1.7. merkitsee joukkueiden reservipelaajien perään "R"

SIN: <b>Jyväskylän Urh.suk.</b>		VALK: <b>Lahden Sukeltajat</b>	
Nro	Pelaaja	Nro	Pelaaja
1	<b>Jaakko Erkylä</b>	1	<b>Esa Härö R</b>
2	<b>Seppo Tahvanainen</b>	2	<b>Jussi Lahikainen</b>
3	<b>Kari Silmu</b>	3	<b>Ville Annala</b>
4	<b>Matti Peippo C</b>	4	<b>Seppo Hyrkäs</b>
5	<b>Jussi Peippo</b>	5	<b>Miikka Joensuu</b>
6		6	<b>Valtteri Rinne</b>
7	<b>Esa Holm</b>	7	<b>Sakari Lainio C</b>
8	<b>Jussi Oravainen R</b>	8	<b>Oskari Kataja</b>
9	<b>Niko Mantila</b>	9	<b>Pentti Hietanen</b>
10	<b>Janne Kangas</b>	10	<b>Eemeli Kivenjuuri R</b>
11	<b>Ville Silvast</b>	11	<b>Samuli Juurikko</b>
12	<b>Tommi Sjöberg</b>	12	<b>Tero Yli-Heikkuri</b>
13		13	<b>Olli Kivinen</b>
14	<b>Sami Roivainen</b>	14	
15		15	
18	<b>Saku Juvonen R</b>		
Kapit. SIN:		Kapit. VALK:	
Maastuomari:		<b>Timo Huotari</b>	
Vestiuomari:		<b>Jyrki Ollikka</b>	
Vestiuomari:		<b>Janne Koponen</b>	

Kuva 2. "Joukkueet"-osa

## II OTTELUN AIKANA

Ottelun aikana kirjuri toimii seuraavasti.

### 2.1 OTTELUTAPAHTUMIEN MERKINTÄ (kuva 3)

- tapahtuma-aika kohtaan "aika min/sek" muodossa paljonko on aikaa vielä jäljellä
- tapahtuman saama joukkue kohtaan "S/V"
  - vapaapallossa merkitään vapaapallon ANTAVA joukkue
  - rangaistuspallossa merkitään rangaistuspallo ANTAVA joukkue
- tapahtuman aikaan saanut pelaaja kohtaan "Nro"
  - vapaapallossa, tuomaripallossa ja rangaistuspallossa ei merkitä pelaajaa, joka teki rikkeen
- tapahtumalaji
  - tapahtuman syntyessä merkitään rasti kyseiseen kohtaan
  - vapaapallossa, rangaistuspallossa ja jäähyssä merkitään "Muu selvitys" -kohtaan rikkeen syy
- muut tapahtumat merkitään "Muu selvitys" -kohtaan
  - erän päättyminen merkinnällä "ERÄTAUKO"
  - maalin syntyessä sen hetkinen ottelutulos
  - pelissä tapahtuvat vaihdot
    - Esim. jos sininen joukkue vaihtaa nro:n 16 nro:on 7, on merkintä seuraava
      - "S/V" kohtaan merkintä "S"
      - "Muu selvitys" kohtaan merkintä "16→7"
  - pelin aikana käytetyt aikalisät
    - Esim. jos valkoinen joukkue ottaa aikalisän, on merkintä seuraava
      - "S/V" kohtaan merkintä "V"
      - "Muu selvitys" kohtaan merkintä "AIKALISÄ"
  - varoitukset (selvittävä myös, kuka pelaaja saa)
  - ottelurangaistukset (selvittävä myös, kuka pelaaja saa)

Aika min/sek	S/V	Nro	Alku	loppu- pelo	Tuomar- pelo	Perustel- pelo	Jälky	Muu selvitys
14.23	S	11	X					1-0
13.19	S			X				varusteisiin tarttuminen
12.01	S	11	X					2-0
8.42	S	2	X					3-0
4.02	S			X				pallottoman pelaaminen
1.19	S			X				pallottoman pelaaminen
0.06	V	4	X					3-1
0.00								ERÄTAUKO
	S							9 -> 8, 11 -> 18
	V							12 -> 1
13.56	V	1	X					3-2
10.19					X			
9.40	S					X		
9.19	V						X	korista kiinnipito
9.19	S					X		
8.25	S	8	X					4-2
7.40	S			X				pallottoman pelaaminen
7.12	V						X	väkivaltaisuus
6.59	S		X					5-2
3.35	S	1	X					6-2
2.44	S	3	X					7-2
2.12	V			X				sivurajan ylitys
1.15	V	1	X					7-3
	V							9 -> 10
0.00								OTTELU PÄÄTTYI
Huom!								

Kuva 3. ”Tapahtumat”-osa

## 2.2. PELAAJAVAIHDOT

Kirjuri tarkistaa, onko kentälle pyrkivä pelaaja merkitty "JOUKKUEET" -osaan ja hänen pelinumero on sama kuin ilmoitettu.

## 2.3. AIKALISÄT

Kirjuri tarkistaa, onko aikalisää pyytänyt joukkue jo pitänyt aikalisänsä ja ilmoittaa tuomarille heidän oikeudesta pitää aikalisä.

## 2.4 LISÄLEHDET

Jos ottelussa on tapahtumia yhden tapahtumalehden ylitse, voidaan ottelun kirjanpitoa jatkaa lisälehdelle eli uudelle pöytäkirjalle. ”Huom!” -osaan tulee tällöin merkitä lisälehdet olemassaolo.

## III OTTELUN JÄLKEEN

3.1 Ottelun lopussa kirjuri merkitsee ”Muu selvitys” -osioon ”OTTELU PÄÄTTYI”

3.2. Kirjuri merkitsee "Lopputulokset" -ruudukkoon (Kuva 4):

	SIN		VALK
Loppu- tulos	7	—	2

3.3 Kirjuri merkitsee pöytäkirjan yläosaan ottelun päättymisajan.

Kuva 4. ”Lopputulokset”-osa

3.4. Hän kirjaa (tai kirjoituttaa päätuomarin luvalla) määräaikaan mennessä jätetyt vastalauseet.

Joukkueen kapteeni sanelee tai kirjoittaa vastalauseen "Huom!" -osaan. Mikäli vastalause on pitkä, voidaan käyttää erillistä paperia. Tämä on merkittävä kuitenkin "Huom!" -osaan.

3.5. Lopuksi "HYVÄKSYNNÄT" -osaan suorittavat allekirjoituksen (kuva 5)

- joukkueiden kapteenit
- vesituomarit
- päätuomari, joka sulkee "Huom!"-osan Z ("Zorro")-merkillä

SIN: Jyväskylän Urh.suk.		VALK: Lahden Sukeltajat	
Nro	Pelaaja	Nro	Pelaaja
1	Jaakko Erkölä	1	Esa Härö R
2	Seppo Tahvanainen	2	Jussi Lahikainen
3	Kari Silmu	3	Ville Annala
4	Matti Peippo C	4	Seppo Hyrkäs
5	Jussi Peippo	5	Miikka Joensuu
6		6	Valteri Rinne
7	Esa Holm	7	Sakari Lainio C
8	Jussi Oravainen R	8	Oskari Kataja
9	Niko Mantila	9	Pentti Hietanen
10	Janne Kangas	10	Eemeli Kivenjuuri R
11	Ville Silvast	11	Samuli Juurikko
12	Tommi Sjöberg	12	Tero Yli-Heikkuri
13		13	Olli Kivinen
14	Sami Roivainen	14	
15		15	
18	Saku Juvonen R		
Kapit. SIN: <i>Matti Peippo</i>		Kapit. VALK: <i>Seppo</i>	
Maastuomari: <i>Jy</i>		Timo Huotari	
Vesituomari: <i>Jy</i>		Jyrki Ollikka	
Vesituomari: <i>Jy</i>		Janne Koponen	

Kuva 5. "HYVÄKSYNNÄT" -osa.

## IV LOPPUKOMMENTIT

Ottelupöytäkirja täytetään kotimaan sarjoissa kolmena kappaleena.

Pöytäkirja postitetaan sarjamääräysten mukaisesti.

Sukeltajaliiton osoite on Radiokatu 20, 00093 SLU.